

## Проект БРСМ «Азбука гражданина. Версия 4.0» в формате игры покажет молодежи работу избирательной системы

Белорусский республиканский союз молодежи дал старт проекту «Азбука гражданина. Версия 4.0». В основе инициативы – идея привлечь внимание молодежи к предстоящим выборам, доступно и интересно рассказать об особенностях нынешней электоральной кампании. Авторы задумки нашли неочевидное решение, как можно это сделать. Игра! Первый блок – теоретический – включает мини-лекцию, вторая часть – это деловые игры.



Проект «вырос» из региона: его авторами-разработчиками стали представители Гомельской городской организации БРСМ и Гомельского государственного университета имени Франциска Скорины, рассказывает секретарь Центрального комитета БРСМ Вероника Гудкова: – *В этом году было решено распространить игру на всю страну: каждый территориальный комитет получит возможность проводить ее у себя в организациях. Идея состоит в том, чтобы доступно и интересно показать молодежи, как работает избирательная система.*

Секретарь первички БРСМ Белорусского государственного университета культуры и искусств Алексей Пинчук убежден:



– Эта игра направлена на просвещение парней и девушек в вопросах избирательного законодательства, чтобы они больше узнали о выборах и осознали их значимость. Мы должны быть заинтересованы в том, чтобы человек, который станет депутатом в нашем районе, работал на благо народа, неотъемлемой частью которого является и молодежь.







Викторія ДЕРЖАНОВИЧ  
Фото: Дарья ТИТОВА